

Segments de mémoire partagée

Exercice 1 Le but de cet exercice est l'étude de différentes solutions pour le problème d'accès à une section critique.

1) Quelles sont les conditions que doit vérifier une solution du problème de la section critique ?

Soient P1 et P2 deux processus s'exécutant en parallèle et accédant à une même section critique. Soit `libre` une variable partagée de type booléen initialisée à `vrai`. Considérons les codes des deux processus P1 et P2.

```
/* code de P1 */
while (1) {
  <section non critique>
  while (!libre) ;
  libre = 0;
  <section critique>
  libre = 1;
}

/* code de P2 */
while (1) {
  <section non critique>
  while (!libre) ;
  libre = 0;
  <section critique>
  libre = 1;
}
```

2) Cette solution réalise-t-elle l'exclusion mutuelle des deux processus ?

3) Existe-t-il une situation d'interblocage ?

On utilise maintenant une variable partagée `qui`, de type entier, initialisée par le numéro d'un processus (1 ou 2). Les codes de P1 et P2 sont :

```
/* code de P1 */
while (1) {
  <section non critique>
  while (qui != 1) ;
  qui = 1;
  <section critique>
  qui = 2;
}

/* code de P2 */
while (1) {
  <section non critique>
  while (qui != 2) ;
  qui = 2;
  <section critique>
  qui = 1;
}
```

4) Cette solution réalise-t-elle l'exclusion mutuelle ?

5) Quels sont ses inconvénients ?

Dans cette troisième tentative on utilise un tableau `tbool` partagé de deux booléens initialisé à `{0,0}`. Les codes de P1 et P2 sont :

```
/* code de P1 */
while (1) {
  <section non critique>
  while (tbool[1]) ;
  tbool[0] = 1;
  <section critique>
  tbool[0] = 0;
}

/* code de P2 */
while (1) {
  <section non critique>
  while (tbool[0]) ;
  tbool[1] = 1;
  <section critique>
  tbool[1] = 0;
}
```

- 6) Montrer qu'il n'existe pas de situation de blocage.
 7) Montrer que cette solution ne réalise pas l'exclusion mutuelle.

Changeons les codes de nos deux processus :

```

/* code de P1 */
while (1) {
  <section non critique>
  tbool[0] = 1;
  while (tbool[1]) ;
  <section critique>
  tbool[0] = 0;
}

/* code de P2 */
while (1) {
  <section non critique>
  tbool[1] = 1;
  while (tbool[0]) ;
  <section critique>
  tbool[1] = 0;
}

```

- 8) Montrer qu'il y a exclusion mutuelle.
 9) Montrer qu'il y a interblocage.

Cette dernière solution est une combinaison des solutions précédentes. Elle consiste à utiliser un tableau de deux booléens $tbool[2] = \{0, 0\}$; et un entier qui . Les codes de nos deux processus sont les suivants :

```

/* code de P1 */
while (1) {
  <section non critique>
  tbool[0] = 1;
  qui = 0;
  while (tbool[1] && qui == 0) ;
  <section critique>
  tbool[0] = 0;
}

/* code de P2 */
while (1) {
  <section non critique>
  tbool[1] = 1;
  qui = 1;
  while (tbool[0] && qui == 1) ;
  <section critique>
  tbool[1] = 0;
}

```

- 10) Montrer que cette solution est correcte. C'est-à-dire qu'elle réalise l'exclusion mutuelle et ne présente pas de cas d'interblocage.

Exercice 2 Le but de cet exercice est de simuler un calcul sur une machine parallèle disposant de n processeurs. Soit T un tableau de $n = 2^k$ entiers. On souhaite calculer la somme S donnée par la formule suivante :

$$S = \bigodot_{i=1}^n T(i) \quad (1)$$

où \odot est une opération associative (par exemple : +, min, max, pgcd, \times , ...).

- 1) Proposer un programme utilisant n processus permettant de calculer S . Donner sa complexité en temps.
 2) Peut-on réduire le nombre de processus tout en gardant la même complexité de calcul ? Si oui, expliquez comment.

Indication : Pour la synchronisation des processus on utilisera soit l'attente active ou les appels systèmes bloquants tels que `wait`, `waitpid`, ...

Exercice 3 Un tableau T de $2N$ éléments est partagé en deux moitiés : on souhaite regrouper dans la première moitié les N plus grands éléments et dans la seconde les N plus petits. On se propose de donner une solution au problème en utilisant deux processus partageant le tableau en mémoire : l'un accède à la première moitié et recherche le plus petit élément, et l'autre recherche dans la seconde moitié le plus grand élément. Lorsque les deux processus ont terminé leur recherche, il y a éventuellement échange des deux éléments et itération du mécanisme.

Création d'un segment

```
int ids; /* identificateur du segment */
ids = shmget(IPC_PRIVATE, N*sizeof(int), IPC_CREAT|0666);
```

Attachement du segment

```
int *T; /* adresse d'attachement */
T = shmat(ids, NULL, 0);
```

Détachement du segment

```
shmdt(T);
```

Suppression du segment

```
shmctl(ids, IPC_RMID, NULL);
```