

T.P. 7 : File de messages

1. Ecrire une application client/serveur :
 - Le client devra avertir le serveur de son lancement (en indiquant son pid) ainsi que de sa terminaison. Lire une chaîne de caractère jusqu'à la lecture du mot *fin* et fournir cette chaîne au serveur.
 - Le serveur devra afficher les informations reçues de ses clients
2. Réécrire le serveur en affichant les infos reçues toutes les x secondes dans l'ordre suivant :
 - les chaînes lues par le client
 - les informations de terminaison
 - les informations de lancement